

STUDIJŲ DALYKO APRAŠAS

Dalyko kodas	Dalyko grupė	Dalyko apimtis ECTS kreditais	Dalykas atestuotas	Dalyko atestacija galioja iki	Reg. Nr.
INF4024	c	3	2016-06-10	2019-06-30	

Dalyko tipas (privalomas ar pasirenkamas)	Privalomas
Dalyko lygmuo (priklausymas studijų pakopai)	Bakalauro
Semestras, kuriame teikiamas dalykas	7
Studijų forma (auditorinė ar nuotolinė)	

Dalyko pavadinimas lietuvių kalba

KURSINIS DARBAS

Dalyko pavadinimas anglų kalba

TERM PAPER

Trumpa dalyko anotacija lietuvių kalba

Kursinis darbas yra tiriamasis arba kūrybinis multimedijos ar programinės įrangos projektas. Šiame projekte turi būti problemos analizė, teorinio modelio apibrėžimas, įvairių informacinių technologijų tinkamumo sprendžiama problemai analizė, sprendimo metodo pasirinkimo pagrindimas, realizacija, testavimas, kokybės ir efektyvumo įvertinimas. Turi būti apibrėžtas projekto tikslas ir uždaviniai, bet įvertinta, ar jie pasiekti.

Dalyko anotacija anglų kalba

Term Paper is a computational creative industries software development project or a research project, using computational methods and instruments. A development project should include analysis of the problem, design of a theoretical model, comparison of advantages of different information technologies with respect to their applicability to the considered problem, choice and justification of structure and implementation instruments, implementation, testing, quality and efficiency evaluation. For a research project, explicit research goals should be set, achieved and evaluated

Būtinai pasirengimas dalyko studijoms

Programming basics, mathematics/logics basics

Studijų programos ir dalyko rezultatai, studijavimo pasiekimų įvertinimo kriterijų sąsajos

Studijų programos rezultatai	Dalyko rezultatai	Studijavimo pasiekimų įvertinimo kriterijai
Realus pasaulio problemų formalizavimas ir specifikavimas, gebėjimas jas aprašyti abstrakčiame lygyje Tarpdisciplininiai tyrimai ir vystymas Interneto sistemų srityje, tyrimų rezultatų taikymas praktikoje Tarpdisciplininiai tyrimai vystymas/kūrimas multimedijos srityje, tyrimų rezultatų taikymas praktikoje Naujausių krypčių Interneto ir multimedijos technologijose analizė, jų taikymas kuriant inovatyvias sistemas Kritinė Interneto ir multimedijos projektų konteksto analizė, jo įtaka verslui, kultūrai ir visuomenei	Gebėjimas nepriklausomai analizuoti atskirus informacijos šaltinius ir sprendimus, ir taikyti žinias kuriant sistemas	Studentė apibrėžia, suprojektuoja ir sukuria arba pasiūlo sprendimą parinktai problemai Interneto ir/arba multimedijos srityje
Sudėtingų interneto sistemų analizė, projektavimas ir realizavimas Sudėtingų multimedijos analizė, projektavimas ir realizavimas Įvairios programinės įrangos analizė, projektavimas ir realizavimas	Gebėjimas projektuoti ir kurti (siūlyti) sprendimus	Studentė suprojektuoja ir realizuoja sistemą ar kito tipo sprendimą

Aiškus ir įtikinantis problemų ir sprendimų pristatymas ekspertams ir ne-ekspertams naudojantis bazinėmis žiniomis, išvedimu, tinkamais pristatymo įrankiais ir metodais	Gebėjimas pristatyti darbo rezultatus	Studentė pristato ir apgina savo darbą
Projektų valdymas ir bendradarbiavimas paskirstytose komandose	Gebėjimas valdyti projektus	Studentė sėkmingai atlieka kursinį darbą
Asmeninių įgūdžių vystymas - studijų planavimas pagal asmeninius poreikius ir pokyčius versle Greitas ir efektyvus prisitaikymas prie greitai kintančios kultūrinės, ekonominės ir technologinės aplinkos	Gebėjimas sekti pokyčius ir tendencijas versle, ir parinkti tinkamas problemas/sprendimus/technologijas	Studentė parenka tinkamą problemą ir priemones jos sprendimui

Studijavimo pasiekimų vertinimo metodai

Kursinis darbas 70%, gynimas – 30%

Studentų darbo krūvio paskirstymas valandomis (kontaktinio ir savarankiško darbo val.)

Savarankiškas darbas 82 val

Dalyko programos rengėjas/jai

Viso programos dėstytojai