

STUDIJŲ DALYKO PROGRAMA

Dalyko kodas	Dalyko grupė	Dalyko apimtis ECTS kreditais	Dalykas atestuotas	Dalyko atestacija galioja iki	Reg. Nr.
INF3031	C	4	2012-06-01	2014-06-01	

Dalyko tipas (privalomas ar pasirenkamas)	Pasirenkamas
Dalyko lygmuo (priklausymas studijų pakopai)	1 pakopos (bakalauro) studijos
Semestras, kuriame teikiamas dalykas	6
Studijų forma (auditorinė ar nuotolinė)	Auditorinė

Pavadinimas

MULTIMEDIJA IR ANIMACIJA

Pavadinimas anglų kalba

MULTIMEDIA AND ANIMATION

Dalyko apimtis kreditais

ECTS 4

Trumpa dalyko anotacija ir dalyko tikslai

Dalyko tikslas - supažindinti su pagrindiniais Multimedia sistemų kūrimo principais bei metodais. Apžvelgiant bei analizuojant atskirų multimedija elementų rengimo būdus bei galimybes, gilintis į elementų tarpusavio jungimo galimybes. Gilintis į programines priemones vienyti atskirus multimedija elementus į vieningą visumą gautiniam produktui suformuoti. Nagrinėti programinių aplinkų galimybes importuoti kitos rūšies multimedija elementus. Suprasti skirtingų programinių aplinkų ypatybes ir tinkamai jas išnaudoti.

Dalyko anotacija anglų kalba

The course acquaints with multimedia concept, multimedia elements,application areas.Considered application areas include digital photographyand image processing, sound and music processing, digital video and nonlineararrangemen, animation principles. Studentsget acquainted with character animation, 2D and 3D animation and applications, virtual reality system design.

Būtinasis pasirėngimas dalyko studijoms

Kompiuterių architektūra. Operacinės sistemos, Programavimo pagrindai

Dalyko studijų rezultatai

Dalyko studijose studentai įgis šiuos gebėjimus:

- įvertinti multimedia projekto darbų apimtis bei pasirinkti tiklamą programinę įrangą projekto įgyvendinimui,
- skaitmenizuoti statinius ar video vaizdus, formuoti vizualinius multimedia elementus,
- sukurti garso takelį,
- sukomponuoti pageidaujama multimedia produktą, taikant FLASH animaciją.
- sukurti 3D scenas ar 3D animacijos sekas.
- kurti atskirų multimedijos elementų konstravimą pagal numatyta bendra scenarijų.

Dalyko turinys (paskaitų temos)

Multimedijos atsiradimo prielaidos ir raida. Multimedia sudedamosios dalys.	3 val.
Nuorodiniai tekstai. Iliustracijų tipai ir jų parinkimo būdai. Vartotojo sąsajos organizavimas.	3 val.
Multimedia projekto modeliai. Veiksma scenarijaus kūrimas. Scenarijaus formalizavimas. Programinės įrangos parinkimas.	3 val.
Filmuota medžiaga. Analoginis ir skaitmeninis video. Video klipų saugojimo būdai bei suspaudimų tipai.	3 val.
Kompiuterinė grafika. Grafikos paketai.	3 val.
Virtuali realybė, kūrimo priemonės, interaktyvumo programavimas, virtualios ekspozicijos.	3 val.
Papildytoji realybė (augmented reality), kūrybinės instaliacijos	3 val.
Kompiuterinės animacijos principai. Vaizdų sintezavimas.	3 val.

Virtualūs personažai. 2D, 3D animuoti multimedija elementai.	3 val.
Multimedija elementų vienijimas, programinės priemonės. Projekto rengimas.	3 val.
Iš viso:	30 val.

Dalyko studijos valandomis

<p>Paskaitos 30 val.</p> <p>Seminarai ir pratybos – 30 val.</p> <p>Komandinio darbo organizavimas - 15 val.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ užduočių parengimas ir aptarimas – 3val. ▪ darbo planavimas ir organizavimas – 2 val. ▪ virtualus konsultavimas - 4 val. ▪ aprobavimas, vertinimas, grįžtamasis ryšys – 6 val. <p>Savarankiškas ir komandinis darbas - 33 val.</p> <p>Iš viso - 108 val.</p>
--

Studijų rezultatų vertinimas

Egzamino užduotis (50%), savarankiškas darbas (15%), darbo komandoje rezultatai (20%), tarpinis atsiskaitymas (15%)

Rekomenduojama literatūra

Nr.	Leidimo metai	Leidinio autoriai ir pavadinimas	Leidykla	Egzempliorių skaičius		
				Universiteto bibliotekoje	Metodiniuose kabinetuose	Kitose bibliotekose
Pagrindinė literatūra						
1.	2005	Sham Bhangal, Jen deHaan.(2005) FLASH MX j_s_rankose.Smaltijos leidykla	Smaltija	5		
2.	2006	Borko Furht (Editor-In-Chief).(2006) Encyklopedia of multimedia, Springer, Florida Atlantic University	Springer		1	
Papildoma literatūra						
1.	2003	Phil Gross. (2003) Macromedia Director MX and Lingo,Macromedia press	Macromedia Press			
2.	2006	Simon Danaher (2006) Creating 3D Worlds. Barron's	Barron's			
3.	2006	Karen S.Ivers, Ann E.Baron. (2006)Multimedia Projects in Education.Libraries unlimited, London	Education Libraries unlimited			
4.	2005	Interaction design. (2005) Jonh Wiley & Sons	John Wiley & Sons			

Dalyko programos rengėjas/-ai

Lekt. Egidijus Vaškevičius, Informatikos fakultetas, Taikomosios informatikos katedra
