

## **Kompiuterinė animacija**

Konkursui gali būti pateikti trimatės animacijos darbai laisvai pasirinkta tema: 3D modeliai, personažai ar scenos, parengtos trimačio modeliavimo/animavimo programomis. Visi scenos elementai turi būti sukurti projekto autoriaus/autorių.

Konkursui gali būti pateikti 2D skaitmeninės ar pieštos animacijos darbai laisvai pasirinkta tema. Filmuotos, fotografuotos medžiagos santykinė dalis animacijoje negali viršyti 20%. Visi animuoti scenos elementai turi būti sukurti projekto autoriaus/autorių.

Projekto techniniai parametrai - animuoti filmukai gali būti glaudinami naudojant DV, MPG, DivX, Xvid, HD dekoderius.

Darbo eigos demonstracijai reikalaujamas kūrimo eigos videofilmas ar skaidrių seka. Kūrybos procesą iliustruojanti videomedžiaga gali būti glaudinama naudojant DV, MPG, DivX, Xvid, HD dekoderius. Skaidrių seka gali būti pateikta .ppt (PowerPoint) formatu arba paeiliui įrašytų ekrano vaizdų rinkiniu, pvz .jpg ar pan.

Kokią medžiagą galima naudoti kūrybos procese? Negali būti naudojama jokia svetima vaizdinė, grafinė, garsinė ir / ar kokia nors kitokia audiovizualinė medžiaga pažeidžianti LR įstatymuose pažymėtus autorinių teisių apsaugos reikalavimus. Taip pat nenaudojama audiovizualinė medžiaga pažeidžianti LR įstatymus.

Kūrinio pateikimas skaitmeninėje laikmenoje - pateikiant kūrinį/projektus, būtina pateikti šią informaciją: kūrinio autoriaus/autorių vardas ir pavardė, kūrinio pavadinimas, trumpas autoriaus sumanymo aprašas, el. pašto adresas ir įstaigos pavadinimas, kurioje mokosi autorius.