

STUDIJŲ DALYKO APRAŠAS

Dalyko kodas	Dalyko grupė	Dalyko apimtis ECTS kreditais	Dalykas atestuotas	Dalyko atestacija galioja iki	Reg. Nr.
INF3005	c	6	2016-06-10	2019-06-30	

Dalyko tipas (privalomas ar pasirenkamas)	Privalomas
Dalyko lygmuo (priklausymas studijų pakopai)	1 pakopos (bakalauro) studijos
Semestras, kuriame teikiamas dalykas	7
Studijų forma (auditorinė ar nuotolinė)	Auditorinė

Dalyko pavadinimas lietuvių kalba

KOMPIUTERIO IR VARTOTOJO SĄSAJA

Dalyko pavadinimas anglų kalba

HUMAN COMPUTER INTERACTION

Trumpa dalyko anotacija lietuvių kalba

Dalyko tikslas - supažindinti studentus su teoriniais ir praktiniais žmogaus ir kompiuterio sąveikos ir vartotojo sąsajos kūrimo pagrindais, vartojamumo principais, conceptualiais sąveikos modeliais, žmogiškaisiais faktoriais, sąsajos įtaka vartotojui. Studentai mokomi pažinti vartotojo poreikius, nustatyti ir aprašyti reikalavimus, projektuoti vartotojo sąsają, kurti jos prototipus, įvertinti sukurtą produktą. Išklause dalyką, studentai gebės praktiškai pritaikyti į vartotoją orientuoto projektavimo principus.

Dalyko anotacija anglų kalba

The course presents theoretical and practical fundamentals of human computer interaction and user interface design, usability and user-oriented design principles, conceptual interaction models, impact of human factors. Students learn to understand user needs, determine and specify the requirements, make user interface, build their prototypes, evaluate final product. After finishing the course, students will be able to apply user-oriented design principles in practice.

Būtinasis pasirengimas dalyko studijoms

Programų inžinerijos pagrindai

Studijų programos ir dalyko rezultatų, studijavimo pasiekimų įvertinimo kriterijų sąsajos

Studijų programos rezultatai	Dalyko rezultatai	Studijavimo pasiekimų įvertinimo kriterijai
3. Bazinės ir pagilintos informatikos žinios ir jų taikymas	Žinios ir supratimas apie kompiuterio vartotojo sąsajos projektavimo principus ir metodiką – vartotojo poreikių nustatymą, reikalavimų formulavimą, prototipų kūrimą, sukurtą produkto įvertinimą.	Studentas demonstruoja įgūdžius, naudodamas vartotojo sąsajos prototipų kūrimo sistemas ir gebėjimą analizuoti bei kurti vartotojo sąsajos prototipus.
4. Bazinės ir pagilintos multimedijos teorijos ir įrankių žinios, gebėjimai jas taikyti 6. Interneto ir multimedijos produktų kūrimo žinios, jų ekonominis ir socialinis poveikis 15. Aiškus ir įtikinantis problemų ir sprendimų pristatymas ekspertams ir ne-ekspertams naudojantis bazinėmis žiniomis, išvedimu, tinkamais pristatymo įrankiais ir metodais	Gebėjimas suvokti žmogaus pažinimo galimybes ir apribojimus, ir naudoti šias žinias interneto ir daugialypės terpės produktų sąsajos kūrimui.	Studentas analizuoja interneto ir multimedijos produktus ir įvertina jų atitikimą grafinio dizaino principams. Studentas grupėje kuria vartotojo sąsajos prototipą programiniam produktui ir pristato jį.
18. Kritinė Interneto ir multimedijos projektų konteksto analizė, jo įtaka verslui, kultūrai ir visuomenei	Gebėjimas atlikti sukurtos vartotojo sąsajos įvertinimą, atitikimą vartotojo poreikiams ir vartojamumo principams.	Studentas analizuoja tinklalapius ir juos įvertina pagal vartojamumo principus.
19. Greitas ir efektyvus prisitaikymas prie greitai kintančios kultūrinės, ekonominės ir technologinės aplinkos	Gebėjimas identifikuoti ir apibrėžti vartotojų poreikius ir pasirinkti tinkamą vartotojo sąsajos modelį.	Studentas rodo gebėjimą formuluoti reikalavimus kuriamai vartotojo sąsajai ir pasirinkti tinkamą vartotojo sąsajos modelį.

Dalyko turinys (temos)

Nr.	Turinys (temos)	Valandos
1	Įvadas į žmogaus-kompiuterio sąveikos teoriją.	3
2	Vartojamumo principai.	6
3	Žmogiškieji faktoriai, įtakoiantys vartotojos sąsajos kūrimą - sensorinė ir motorinė sistemos, informacijos apdorojimas, atmintis.	6
4	Vartotojo sąsajos koncepciniai modeliai.	3
5	Kompiuterio-vartotojo sąsajos kūrimas: tikslai, reikalavimai, standartai ir rekomendacijos.	6
6	Sąsajos projektavimas – prototipai, turinio diagramos, prototipų kūrimo programinė įranga.	6
7	Vartotojų įtraukimas į sąsajos kūrimo procesą, vartotojų elgsenos modeliavimas.	3
8	Personaliniams kompiuteriui skirtos aplikacijos vartotojo sąsajos projektavimo rekomendacijos.	3
9	Interneto aplikacijos vartotojo sąsajos projektavimo rekomendacijos.	3
10	Mobilių aplikacijų vartotojo sąsajos projektavimo principai ir rekomendacij.	3
11	Kalbos technologijų ir dirbtinio intelekto panaudojimas vartotojo sąsajoje.	3

Praktiniai darbai

Šeši praktiniai darbai bei vartotojo sąsajos projektavimo ir įvertinimo projektas. Visi praktiniai darbai ir projektas aprašomi ir pristatomi auditorijai.

Praktinių darbų temos:

1. Blogų sąsajų vartojamumo požiūriu analizė.
2. Koncepciniai vartotojo sąsajos modeliai.
3. Žmogiškųjų faktorių įtakos tyrimas
4. Vartotojų sąsajos įvertinimo klausimynų palyginimas
5. Interneto svetainės įvertinimas CRAP metodika
6. Internetinės svetainės pritaikymo mobiliems įrenginiams tyrimas

Studijavimo pasiekimų vertinimo metodai

Egzamino užduotis (50%), koliokviumas (17%), praktiniai darbai ir projektas (33%)

Studentų darbo krūvio paskirstymas valandomis (kontaktinio ir savarankiško darbo val.)

Paskaitos – 45 , praktiniai darbai – 30, savarankiškas darbas (pasiruošimas egzaminui, koliokviumui, darbas grupėje) - 87

Rekomenduojama literatūra

Nr.	Leidimo metai	Leidinio autoriai ir pavadinimas	Leidykla	Egzempliorių skaičius		
				Universiteto bibliotekoje	Metodiniuose kabinetuose	Kitose bibliotekose
Pagrindinė literatūra						
1.		http://www.zainbooks.com/books/computer-sciences/human-computer-interaction.html	Zainbook s.com			Internetė laisvai prieinama
2.	2004	A. Dix, J. Finlay, G.D. Abowd, R. Beale. Human Computer Interaction. Prentice Hall.	Prentice Hall	1	1	Internetė laisvai prieinama
3.	2005	D.Stone, C.Jarrett, M. Woodroffe, S. Minocha. User interface design and evaluation	Elsvier		1	
Papildoma literatūra						
1	2010	D. Benyon, Designing interactive systems	Pearson	1		
2	2006	M. Jones, G.Marsden. Mobile interaction design	Wiley & Sons	1		

Dalyko programos rengėjas/jai

Doc. Dr. A.Saudargienė, lekt. R.Marčiulynienė