

ŽAIDIMŲ APRAŠYMAI

GAME DESCRIPTIONS

(TIE, KURIŲ GALBŪT NEŽINOSI /
ONES YOU MIGHT NOT KNOW)

Codenames Pictures

LT

Du priešinų stovyklų slaptyjų agentų vadai žino slaptas 25 agentų tapatybes. Jų komandų nariai žino tik šių agentų slapyvardžius.

Komandos varžosi tarpusavyje, kuri pirma susisieks su visais savo agentais. Slaptyjų agentų vadas savo komandai pateikia po vieno žodžio užuominą, kuri gali nurodyti net kelis ant stalo esančius paveikslėlius. Tada komanda stengiasi atspėti reikiamos spalvos paveikslėlius ir išvengti kitos komandos paveikslėlių. Be to, abi komandos stengiasi nepalieti žudiko.

TAISYKLĖS

EN

What are these strange symbols on the map? They are code for locations where spies must contact secret agents!

Two rival spymasters know the agent in each location. They deliver coded messages telling their field operatives where to go for clandestine meetings. Operatives must be clever. A decoding mistake could lead to an unpleasant encounter with an enemy agent – or worse, with the assassin! Both teams race to contact all their agents, but only one team can win.

GAME RULES

Deep Rock Galactic

EN

In Deep Rock Galactic, an authorized tabletop game adaption of the popular computer game, players take the roles of up to four dwarf miners in space: the Scout, the Engineer, the Gunner, and the Driller. Players must work together to mine precious minerals deep below the surface of a hostile planet where indigenous insectoid predators - the Glyphids - await, aggressively defending their caves against the intruders. Will your team be able to meet the mineral quota set by the company, or will you all end up as dinner for the Glyphids?

Players move around the board while throwing dice to fight monsters and mine rare minerals in order to escape in time with the required amount of minerals needed to win the current mission.

GAME RULES

Perekupai

LT

Žaidimo vieta ir laikas – dėvėtų automobilių turgus XX a. paskutiniame dešimtmetyje. Žaidėjai žaidžia už perekupus. Žaidimo tikslas – užkalti penkis gabalus žalių stumdančių dėvėtas tačkas. Perki seną laužą, atsuki ridą, išblizgini, užspakliuojai ir stumi kokiam lopui kaip gerą. Gal dar priskiedi, kad savininkas vokiečiuose buvo kunigas ir tik į bažnyčią sekmadieniais važinėdavo.

Turguje konkurencija negailestinga. Ypač dėl naivių pirkėjų. Siekiant tikslo (gražinti skolas, kol skaitliukas kosmoso neprisuko) visos priemonės geros, tad žaidėjai galės įvairiausiais būdais daryti vieni kitiems zapadlo.

Žaidime gausu įvairaus žargono: nuo perekupų ir mechanikų terminų iki gatvinio bazaro. Kad nepamistėt tarp babinų, prakladkių, moldingų ir kitų gerų dalykų, prie žaidimo pridėtas žodynėlis su slengo paaiškinimais ir kitais smagumynais.

TAISYKLĖS

Fantasy Realms

LT

Fantasy Realms – greitas, taktiškas kortų žaidimas, kuriame kuri savo unikalią karalystę, siekdamas galingiausio derinio!

TAISYKLĖS:

- Per savo ėjimą ištrauk vieną kortą (iš kaladės arba iš atverstų kortų) ir išmesk vieną kortą.
- Tikslas – sukurti 7 kortų kombinaciją, kuri generuos maksimalų taškų skaičių.
- Kortos priklauso įvairioms sritims: Kariuomenė, kamtos jėgos, Stebuklingi artefaktai, Burtai, Vietovės, Lyderiai ir t. t.
- Kiekviena korta turi taškų vertę ir dažnai – sąlygas ar derinius, kurie padidina (ar sumažina) jos vertę, priklausomai nuo kitų kortų tavo rankoje.
- Kai dešimt kortų atsiduria atverstų kortų zonoje, žaidimas baigiasi. Tada skaičiuojami taškai.

EN

As ruler, it's up to you to build the mightiest realm in the world! Will you choose to follow military tactics and sweep away all in your path with a massive army? Will you turn towards sorcery and control an inaccessible island surrounded by impenetrable flames? The choice is yours, and no two realms will ever be the same in Fantasy Realms, a combo-licious card game.

Fantasy Realms takes seconds to learn: Draw a card, discard a card - though you can draw from the deck or the discard area!

Make the best hand you can by making the best combos. The game ends when ten cards are in the discard area. Aim for the highest score to win!

GAME RULES

Pictionary Air

LT

Itin linksmas, interaktyvus žaidimas, kai vienas žaidėjas piešia ore, o kiti komandos draugai spėlioja ekrane atsirandančius paveikslėlius. Laimi komanda, surinkusi daugiausia taškų po 10 raundų!

*Norint žaisti žaidimą, reikia turėti išmanųjį prietaisą ir programą. Parsisiųsk programą „Pictionary Air“ į savo išmanųjį telefoną iš „Google Play“ arba „App Store“ parduotuvių.

TAISYKLĖS:

- Pasidalykite į 2 komandas. Atsitiktinai išrinkite komandą, kuri pradės žaidimą. Pradedančioji komanda išsirenka piešėją – žaidėją, kuris pieš pirmas. Padėkite kortelių dėžutę šalia tos vietos, kurioje stovės piešėjas. PASTABA: Piešėjas neturėtų matyti ekrane to, ką piešia.

- Piešėjas paima kortelę ir slapta pasižiūri žodžius, kuriuos reikės piešti. Vienu ėjimu imama tik viena kortelė ir negalima piešti naudojant kitą kortelę, jei nebuvo atspėtos visos 5 užuominos.

- Norėdami piešti įsitikinkite, kad šviečiantis rašiklis yra nukreiptas į išmanųjį telefoną. Norėdami pradėti piešti, laikykite nuspaustą „Pictionary Air™“ rašiklio mygtuką. Atleiskite mygtuką, kai norite nutraukti piešiamą liniją. Mygtuką galite paspausti ir atleisti tiek kartų, kiek reikia piešiniui nupiešti.

- Pasibaigus laikui, eilė piešti piešinį ir spėlioti perduodama kitai komandai. Žaidimas tęsiasi, keičiasi komandos ir piešėjai.

Saboteur

LT

Vaidmenų kortų žaidimas, kurio metu žaidėjai įsikūnija į ieškančių aukso nykštukų vaidmenis. Vieni ieško aukso, tačiau kiti tampa diversantais, kurių tikslas – sutrukdyti rasti tą auksą. Kas buvo diversakasys, o kas – diversantas paaiškėja tik žaidimo pabaigoje, tai leidžia žaidėjams apgauti kitus ir priverčia būti labai atsargiems ir niekuo nepasitikėti. Linksni ginčai, diskusijos ir įtarinėjimai garantuoti!

EN

TAISYKLĖS

Players take on the role of dwarves. As miners, they are in a mine, hunting for gold. Suddenly, a pick axe swings down and shatters the mine lamp. The saboteur has struck. But which of the players are saboteurs? Will you find the gold, or will the fiendish actions of the saboteurs lead them to it first? After three rounds, the player with the most gold is the winner.

With the help of Dwarf Cards, the players are assigned their role: either miner or saboteur. The roles are kept secret - they are only revealed at the end of the round.

GAME RULES

30 Days to Mars

LT

Kooperacinis išlikimo kosmose žaidimas 1-4 žaidėjams. 4 marsonautai turi dirbti kaip komanda, tam kad išgyventų kelionę į Marsą.

Jūs arba laimite, arba pralaimite kartu ;)

Catan

LT

Katanas – tai sala, kurią jūs su bičiuliais atradote ir pradate kolonizuoti. Jūs kovojate saloje, pradėdama statyti miestų ir gyvenvietes, kurios jums teikia žaliavų turimam gyvenimui plėtrai ir miestų statybai. Prekiaudami žaliavomis taip užsitikinate visapusišką vystymąsi, kartu su savo kolegomis ir konkurentais. Bet greitai besipildanti, apgyvendinate visą salą ir pradate kariauti dėl geresnių teritorijų ir valdžios pasidalijimo. Galiausiai paaiškėja, kad Katana gali valdyti tik vienas naujakuris. Ar jūs būsite tas išrinktas?

TAISYKLĖS

Munchkin (deluxe)

EN

Munchkin is a satirical card game based on the clichés and oddities of Dungeons and Dragons and other role-playing games. Each player starts at level 1 and the winner is the first player to reach level 10. Players can acquire familiar D&D style character classes during the game which determine to some extent the cards they can play.

There are two types of cards - treasure and encounters. Each turn the current players 'kicks down the door' - drawing an encounter card from the deck. Usually this will involve battling a monster. Monsters have their own levels and players must try and overcome it using the levels, weapons and powers they have acquired during the game or run away. Other players can chose to help the player or hinder by adding extra monsters to the encounter. Defeating a monster will usually result in drawing treasure cards and acquiring levels. Being defeated by a monster results in "bad stuff" which usually involves losing levels and treasure.

GAME RULES

Tick Tock Boom

LT

Mąstymo žaidimas, kuriame reikia pateikti žodžius, kuriuose yra tam tikros raidės. Šios raidės, pažymėtos kortelėse, turi atsirasti žaidėjų pasirinktuose žodžiuose. Jį žaidžiant, prireiks pasitelkti visus žodybines galias, gebėjimą greitai mąstyti ir panaudoti visą turimą žodyną, kad išvengtumėte bombos mąstymo!

EN

Tick Tock Boom is a thinking game where you have to give words containing specific letters. These letters, marked on cards, must appear in the words that the players choose.

GAME RULES

Dobble

LT

Reakcijos žaidimas, lavinantis:

- Pastabumą. Skirtingi daiktai ir jų dydžiai.
- Vikrumą. Kuo greičiau sureaguosite, tuo labiau iš vėžių išmušite kitus žaidėjus.
- Rankų koordinaciją. Skubėkite versiti korteles.
- Akių koordinaciją. Akimis ieškokite reikiamo simbolio tarp dviejų kortelių.

Žaidimo sudaro 55 kortelės. Kiekvienoje iš jų pavaizduota po 8 simbolius. Kortelėse esantys paveikslėliai, iš pažiūros, visi skirtingi. Tačiau vienas simbolis abiejose kortelėse sutampa. Tai reiškia, kad, bet kuriose dviejose žaidimo kortelėse, visada bus nupieštas tas pats dalykas. Žaidėjas tikslas yra kuo greičiau pamatyti, koks simbolis sutampa ir jį įvardinti.

EN

TAISYKLĖS

A clever game with 55 cards, 57 symbols in total, and 8 symbols per card. Each two cards have one symbol in common, that you have to find and name to win! Dobble is a game that encourages concentration and observation.

GAME RULES

Lama

LT

Greitas ir nesudėtingas kortų žaidimas, kurio tikslas paprastas – atskratyti kortomis. Tačiau jums gali nepavykti išmesti norimos kortos, todėl turėsite nuspręsti: ar pasiduosite, kol situacija dar labiau nepablogėjo, ar trauksite kortą ir tikėsitės laimėti?

TAISYKLĖS:

- Žaidime „Lama“ taškus gaunate už kortas, kurias raundo pabaigoje vis dar turite rankoje. Taškai yra blogai – jūs jų nenorite!
- Kiekvienas žaidėjas pradeda raundą su šešiomis kortomis.
- Savo ėjimo metu žaidėjas gali mesti kortą, traukti kortą arba pasiduoti.

- Jei norite mesti kortą, ši korta turi būti tos pačios arba aukštesnės vertės nei viršutinė bendros kortų krūvelės korta. Jei ant kortų krūvelės viršaus yra 6, galite mesti 6 arba lamą; jei viršuje yra lama, galite mesti kitą lamą arba 1. Jei pasiduodate, padėdame likusias kortas užverstas priešais save ir tą raundą daugiau nebegalite daryti ėjimų.

- Už neišmestas kortas gaunate taškus. Žaidimas baigiasi, kai žaidėjas pasiekia 40 ar daugiau taškų, o žaidėjas su mažiausiai taškų laimi.

EN

In Lama, you want to dump cards from your hand as quickly as you can, but you might not be able to play what you want, so do you quit and freeze your hand or draw and hope to keep playing?

The Lama commands it: Get rid of all your negative points! Play your cards or you will earn negative points. If you can't play a card, you'll have to decide: Do you quit now, or do you draw a card which hopefully you can play later? Negative points come in the form of tokens, and if you get rid of all your cards, you can return a token - which may be worth 1 or 10 points. The player with the fewest points at the end wins the game.

GAME RULES

Seven Dragons

LT

Šis žaidimas vadinasi „Septyni drakonai“ dėl dviejų priežasčių. Pirmą, kortose pavaizduoti septyni spalvingi drakonai. Antra, tavo tikslas – sujungti septynių vienos spalvos drakonų grandinę.

Dauguma kortų rodo penkis pagrindinius drakonus: Raudonąjį, Auksinį, Mėlynąjį, Žaliąjį ir Juodąjį – jie atitinka Tikslų kortas. Šeštasis drakonas – Vaivorykštinis, spindintis visomis spalvomis vienu metu. Septintasis – Sidabrinis, kuris iš pradžių būna vaivorykštinės spalvų, bet vėliau keičiasi iš vienos spalvos į kitą, priklausomai nuo išdėliotų kortų.

Per savo ėjimą ištrauksi vieną kortą, pridėsi ją prie savo rankos ir tada galėsi arba padėti naują kortą prie bendro išdėstymo ant stalo, arba sužaisli Veiksmo kortą. Veiksmo kortos leidžia keistis Tikslų kortomis, perkelti kortą ant stalo ar net susikeisti kortomis su kitu žaidėju.

EN

This game is called Seven Dragons for two reasons. First, the cards features seven colorful dragons. Second, your goal is to connect together a chain of seven dragons of the same color.

Most of the cards show the five main dragons: Red, Gold, Blue, Green, and Black, which are represented on the Goal cards. The sixth dragon is the Rainbow dragon, who shimmers with every color at once. The seventh dragon is the Silver dragon, who begins with rainbow colors but then changes from one color to another as cards are played.

On your turn, you will draw a card, add it to your hand, and then either add a new card to the growing arrangement on the table, or play an Action card. The special options provided by the Action cards include swapping goal cards, moving a card on the table, and switching your hand of cards with someone.

GAME RULES

Uno Flip

LT

„Uno Flip“ kortų žaidimas žaidžiamas kaip įprastas „Uno“, išskyrus tai, kad kortų kaladėje yra dvi pusės: „šviesioji“ ir „tamsioji“.

Žaidimas pradedamas šviesiąja puse, bet kai kas nors išmeta FLIP kortą (kortą keičianti korta pusę), kaladė apverčiama (taip pat apverčiamos ir jūsų rankoje esančios kortos) ir tada visi žaidėjai turi žaisti tamsiomis kortomis.

Tamsioji pusė turi skirtingas veiksmo kortas su daug griežtesnėmis bausmėmis. Žaidėjas turi žaisti su tamsiosios pusės kortomis, kol kas nors kitas išmes kitą FLIP kortelę, o tada visi pradeda žaisti su šviesiąja kortų puse ir taip žaidžiama tol, kol kuris nors žaidėjas išmeta visas savo rankoje esančias kortas ir užbaigia raundą.

TAISYKLĖS

EN

Uno Flip plays like regular Uno, except there are two sides to the deck of cards: a "light" side and a "dark" side.

You start playing with the Light Side, but whenever someone plays a FLIP card, the deck is flipped over (as are the cards in your hand) and now everyone must play off of the Dark Side of the cards.

The Dark Side has different Action Cards with much stiffer penalties. Player's must play with the Dark Side cards until someone else plays another FLIP card, and then play goes back to the Light Side, and so on until someone has played all the cards in their hand, ending the round.

GAME RULES